

Richtlinien - Unterrichtsmittel eigener Wahl (UEW)

Betr. Unterrichtsmittel, die im Rahmen der Schulbuchaktion bestellt werden können

Unterrichtsmittel eigener Wahl

Gedruckte Unterrichtsmittel:

Schulbücher, Lesetexte (Eigentum der Schüler), Fachbücher, Zeitschriften mit Lehrplanbezug, Mappe mit Arbeitsblättern, wenn Schüler/innen damit im Unterricht arbeiten oder diese für die häusliche Lernstoffwiederholung oder -erarbeitung bestimmt wurden (Projektarbeiten, Referate, etc.).

Wörterbücher, Lexika, Duden und Enzyklopädien mit Bezug zu Lehrplänen auch als Einzelexemplar für die Bibliothek

Kopiervorlagen:

Wenn Schüler/innen mit den kopierten Arbeitsblättern arbeiten und sie dem Inhalt eines Schulbuches entsprechen.

Digitale, audiovisuelle Unterrichtsmittel:

E-Books, Apps (Lernprogramme), Audio-CD; CD-Rom, DVD als Sprachlernprogramme oder im Set (Lernpaket mit Buch); Hörbücher mit Lehrplaninhalten (Literatur); Hörstifte nur im Set mit Lernmaterialien

Automationsunterstützte Datenträger:

Lernsoftware für Schüler/innen in Form von Einzel-, Schul-, Computerraumlizenzen und auch für Schülerlaptops, wenn sie dem Inhalt eines Schulbuchs entsprechen (laut Lehrplan).

Deutsch als Zweitsprache: Lehrmaterial das auf den Erwerb der Unterrichtssprache Deutsch für Schüler mit Deutsch als Zweitsprache abzielt. (Lesetexte für Anfänger, Bildwörterbücher, Bildkarten)

Lernspiele:

Materialien zur Vertiefung des Lernstoffes bzw. als Zusatz zu einzelnen Lernfächern (z.B. Buchstabenkarten, Rechensets). (LÜK, Logicco etc.)

Keine Unterrichtsmittel eigener Wahl

Bücher für Schulbibliothek:

Bücher, Lesestoff, Zeitschriften ohne Bezug zu Lehrplänen, die für die Ausstattung der Schulbibliothek bestimmt sind, Zeitungen.

Lehrermaterialien:

Lehrerhandbücher, didaktisch-pädagogische Fachbücher und Unterrichts Anregungen für Lehrer/innen, Vorlagen für Schularbeiten und Prüfungen für Lehrer/innen.

Schul- und Vorführfilme:

Dokumentationen wie „Universum“, Spielfilme, Dias, Videokassetten, DVD und CD-Rom zu reinen Vorführzwecken, Bühnenwerke, Musik-CD ohne Bezug zu einem Schulbuch

Folien, sofern nicht Kopiervorlage (z.B. Overheadfolien, Folienbücher etc.)

Sonstige Schulmaterialien, wie Whiteboards, Landkarten, Wandkarten, Kalender, Sanduhren, Globen; Bastelkarten und –material, Zeichenmappen, Farbstifte, Malfarben; Poster; Plakate; Hängemappen; Taschenrechner, Zirkel, Mikroskope, Lineale, Dreiecke; Waagen, Maße, Gefäße; Skelett.

Arbeitsmaterialien (wie Holzkugeln, Flachsteine, Filzsterne); Tücher, Steckplatten, Schneidunterlagen, Aufbewahrungskästen; Handpuppen; Stempel, Ringe, Würfel, Hörstifte

Deutsch als Zweitsprache

Sprachboxset mit Figuren, Standard Deutschlehrmaterialien, Standard Fachbücher

Gesellschaftsspiele und Lernspiele

ohne Bezug zu einem Schulbuch (für die Nachmittagsbetreuung)

Elektronikexperimentiersatz für Elektrotechnik- und Informatik-Unterricht an Schwerpunktschulen E-Technik und Informatik

Lernroboter:

Programmierbare Roboter (Steuerung direkt am Roboter und nicht über externes Gerät), Roboter Bausätze (Siehe Zusatzliste)

Programmierbare Minicomputer

Ausschließlich das Produkt Micro:bit (ist in Schulbuchliste)

Tischlandkarten für Schüler/innen

Plakate, Poster: wenn zu einem Schulbuch dazugehörig

Lernteppiche, wenn sie als Lernspiel zur aktiven Erarbeitung des Lernstoffs durch Schüler/innen dienen.

Montessori-Lernmaterial und Lernspiele für Schulen mit Montessori-Lehrplan, keine Ausstattungsgegenstände, keine Aufbewahrungskästen

Religion:

Legematerialien und Bibelfiguren nur im Set mit einem Buch oder im Rahmen eines lehrpangemäßen Lernspieles, Bildkarten, Erzähltheater.

Therapeutische Unterrichtsmittel:

Nur für SPF-Schüler/innen (lt. Schulstruktur in SBA-Online).

Therapeutische Lernspiele, die der Erlernung von Lehrplaninhalten durch aktives Erarbeiten durch Schüler/innen dienen.

Alles therapeutische Material, Klanggeräte für Schwerbehindertenschüler/innen, die der Erfüllung der Lehrplaninhalte dienen.

EDV-Anlagen inkl. Verkabelung, Installationskosten, Internetzugänge, Betriebssoftware, Schreibprogramme wie MS Office, etc. (Software zur Bild- oder Videobearbeitung);

Physik- und Chemiekästen, Elektronik-Baukästen, elektrische Geräte; Set mit magnetischen Satzzeichen

Roboter

Roboter als Anschauungs- und Vorzeigematerial und externer Steuerung

Technische Geräte wie CD-Player, E-Book-Reader, Laptop, Tablet, Videogeräte, Kopiergeräte, Kopierpapier

Musikinstrumente, auch wenn sie für therapeutische Zwecke verwendet werden.

Religion:

Religiöse Gegenstände (Kreuze, Rosenkranz, Anhänger), Legetücher, Tischkalender

Turn- und Sportgeräte, Turnmatten oder sonstige Geräte, auch wenn sie für therapeutische Zwecke verwendet werden (Rollbretter, Wurfgeräte, Pedalo, Stelze, Bälle, Seile etc.), Massagematerialien.